

ANEXO "B"

INSTRUÇÃO TÉCNICO-NORMATIVA DO HIPISMO JOGOS DESPORTIVOS DO EXÉRCITO 2018

1. INSCRIÇÕES

- Para oficiais e praças sem distinção de círculo hierárquico.

2. DELEGAÇÃO

HIPISMO	
CHEFE DE EQUIPE	1
TÉCNICO	-
ATLETAS MASCULINO	2
ATLETAS FEMININO	
TOTAL	3

3. REGRAS

- Regras oficiais da Confederação Brasileira de Hipismo (CBH), vigente, disponível na página da internet: <http://www.cbh.org.br/index.php/regulamento.html> e do *Conseil International du Sports Militaire* (CISM), disponível na página da internet: www.cism-milспорт.org, no que não diferir do presente anexo.

4. DISPOSIÇÕES TÉCNICAS

a. Forma de disputa

- Os dois atletas de cada C Mil A contarão pontos para as provas por equipes e individual, não havendo descarte de resultado na prova por equipes.

b. Cavalos

1) A Comissão Organizadora (CO) providenciará todos os cavalos para a referida competição os quais estarão aptos a saltar provas na altura de 1,10 m.

2) Os cavalos serão distribuídos conforme o sorteio que será realizado durante o Congresso Técnico, sendo 01 (um) por cavaleiro para cada dia de competição.

3) Situação de troca de cavalos:

a) Serão disponibilizados 06 (seis) cavalos reservas para o caso de algum apresentar problemas de ordem técnica e/ou veterinária.

b) Problema veterinário: o cavalo poderá ser trocado a qualquer momento da competição desde que devidamente comprovado pelo veterinário oficial.

c) Problema de ordem técnica: a troca de cavalo por ordem técnica só poderá acontecer antes do início da primeira prova e devidamente comprovada pela CO.

d) A escolha do cavalo reserva será feito por sorteio.

c. Ordem de entrada

1) Será realizado um único sorteio no Congresso Técnico para estabelecer a ordem de entrada das equipes na prova de adaptação e na primeira prova.

2) Na prova de adaptação, as equipes entrarão na pista e os concorrentes realizarão o percurso individualmente a partir da autorização do júri de campo. Os chefes de equipe poderão adentrar a pista durante os percursos de seus atletas, podendo transmitir orientações técnicas que se fizerem necessárias.

3) Para a primeira prova, os chefes de equipes poderão escolher dentre seus números de sorteio a ordem de seus atletas. A indicação do número um e dois de cada equipe será designada pelo chefe de equipe no Congresso Técnico.

4) Para a segunda prova, final por equipes e individual, a ordem de entrada será a inversa da classificação das equipes, entrando em pista inicialmente os números um de cada equipe e depois o número dois. Estes deverão ser indicados ao Júri de Campo até uma hora depois do término da primeira prova pelo respectivo chefe de equipe.

5) Os cavalos reservas farão o percurso de adaptação após os 16 (dezesseis) titulares.

d. Classificação

1) A competição será desenvolvida em 3 (três) dias:

a) Primeiro dia: prova de adaptação que não contará pontos.

b) Segundo e terceiro dias: para cada dia haverá uma classificação, na qual será utilizada a contagem olímpica prevista no regulamento da CBH, onde o "n" será o número de concorrentes do primeiro dia de competição válida. Nesta contagem, o primeiro classificado receberá $n + 1$, o segundo $n - 1$, o terceiro $n - 2$ e assim sucessivamente. O concorrente eliminado não contará ponto.

2) Os concorrentes vencedores serão aqueles que obtiverem o maior somatório de pontos das duas provas.

3) Em caso de empate na classificação por equipes será vencedor o C Mil A que possuir o melhor atleta classificado no segundo dia.

4) Em caso de empate na classificação individual será vencedor o atleta que obtiver o melhor resultado no segundo dia.

e. Características das provas

1) 1º dia: prova treino

- a) Percurso com 8 (oito) obstáculos na altura máxima de 1,00 m e largura máxima de 1,30 m, com um duplo.
- b) Cada concorrente terá 60 (sessenta) segundos para saltar qualquer obstáculo em qualquer ordem, desde que no sentido indicado nas bandeirolas regulamentares.
- c) Os concorrentes montarão os cavalos sorteados para a primeira prova por equipes e individual.
- d) Os cavalos reservas farão os percursos com cavaleiros indicados pela CO.
- 2) 2º dia: 1ª prova por equipes e individual
- a) Normal ao cronômetro, Tabela A. Art. 238.2.1 - (Reg. da CBH).
- b) Altura máxima 1,00 m e largura máxima 1,30 m.
- 3) 3º dia: 2ª prova por equipes e individual (final)
- a) Normal ao cronômetro, Tabela A, com um desempate, Art. 238.1.2 - (Reg. CBH).
- b) Altura máxima 1,00 m e largura máxima 1,30 m.

5. PREMIAÇÃO

a. Individual

- 1) 1º lugar - medalha de vermeil e diploma.
- 2) 2º lugar - medalha de prata e diploma.
- 3) 3º lugar - medalha de bronze e diploma.

b. Equipes

- 1) 1º lugar - medalha de vermeil e diploma.
- 2) 2º lugar - medalha de prata e diploma.
- 3) 3º lugar - medalha de bronze e diploma.

c. Comando Militar Campeão

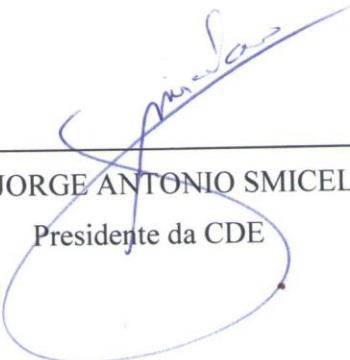
- Troféu.

d. Pessoas ou entidades que tenham cooperado com a realização do evento

- Diploma de Participação.

6. PRESCRIÇÕES DIVERSAS

- a. O júri de apelação será composto por 1 (um) presidente e 2 (dois) membros a serem designados por ocasião do Congresso Técnico.
- b. Os cavalos do JDE 2018 ficarão alojados no 2º RCG.
- c. O local onde os cavalos ficarão estabulados será restrito aos oficiais do concurso, integrantes da CO, veterinários, ferradores e pessoal devidamente credenciado. Atletas e chefes de equipe não poderão adentrar nesse local.
- d. Os cavalos utilizarão o arreamento próprio de cada um, não podendo haver qualquer tipo de mudança. Exceção feita às mantas, capas de premiação e estribos que poderão, se for o caso, serem trocadas se for do interesse de cada C Mil A.
- e. Os atletas poderão montar apenas nos locais determinados pela CO que serão designados no Congresso Técnico, oportunidade na qual poderão fazer a troca das mantas, loros e estribos, se for o caso.
- f. Casos omissos serão resolvidos pela CO.



Gen Bda JORGE ANTONIO SMICELATO
Presidente da CDE

FICHA DE INSCRIÇÃO (MODELO)

JOGOS DESPORTIVOS DO EXÉRCITO – 2018 - HIPISMO



C Mil A :

FUNÇÃO	POSTO GRAD	NOME COMPLETO (GRIFAR O NOME DE GUERRA)	OM
CHEFE DE EQUIPE			
ATLETAS			

Nome Completo e Posto
Chefe de Equipe